

Regolamento_ ACTION BOOST GLADIATOR

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Colosseo è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Simboli Speciali:

- I simboli Moneta non assegnano una propria vincita, ma possono attivare funzioni e bonus game. I simboli Moneta Verde, Rossa e Viola possono attivare il Bonus Giocate gratuite Action Boost e determinano le funzioni che saranno attive durante tale bonus game. I simboli Moneta Trofeo possono invece attivare la funzione Giro della Bandiera.

Funzione Giro della Bandiera: Quando sui rulli appaiono uno o più simboli Moneta Trofeo, questi vengono immediatamente raccolti a sinistra della slot e vi è una possibilità che si attivi la funzione Giro della Bandiera. Quando la funzione si attiva, le tre bandiere poste a sinistra della slot girano una sola volta. Sulle tre bandiere sono presenti spazi vuoti, i simboli dei premi Jackpot (Mini 10x la puntata totale, Minor 50x, Major 500x e Mega 5.000x), oppure simboli Moneta (Verde sulla prima bandiera da sinistra, Rossa sulla seconda e Viola sulla terza). All'arresto delle tre bandiere, vengono valutati i tre simboli presenti nella banda evidenziata al centro delle bandiere: gli spazi vuoti non hanno effetto, i premi vengono incassati immediatamente mentre le Monete attivano le Giocate gratuite Action Boost (secondo il colore dei simboli Moneta ottenuti).

Bonus game Giocate gratuite Action Boost: Quando uno o più simboli Moneta Verde, Rossa o Viola appaiono sui rulli, questi vengono immediatamente raccolti sopra alla slot. Ogni volta che viene raccolto un simbolo Moneta Verde, Rossa o Viola vi è una possibilità che si attivino le giocate gratuite. In alternativa, le Giocate gratuite Action Boost possono essere attivate dalla funzione Giro della Bandiera. Le funzioni attive durante le giocate gratuite dipendono dal tipo di simboli Moneta raccolti nella giocata o nella funzione attivante. Durante le giocate gratuite (di qualsiasi tipo) sono disponibili sei nuovi simboli Moneta d'Oro il cui effetto cambia secondo la tipologia di giocate gratuite:

Action Boost Moneta Verde: 5 giocate gratuite durante le quali i 5 rulli crescono in altezza andando a ospitare 6 simboli per un totale di 40 linee di vincita. Durante queste giocate gratuite, ogni volta che appare un simbolo jolly Colosseo su un rullo, il rullo si assesta in modo che l'intero rullo sia occupato da simboli jolly Colosseo. Durante queste giocate gratuite i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio in crediti oppure un giro della bandiera speciale verde. La bandiera speciale verde può assegnare premi in crediti oppure la promozione di un simbolo a Gladiatore per le restanti giocate gratuite.

Action Boost Moneta Rossa: 10 giocate gratuite durante le quali i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio, uno Scudo oppure un giro della bandiera speciale rossa. Il premio viene aggiunto

alla vincita. Gli Scudi vengono raccolti in appositi spazi e possono assegnare i premi Jackpot. Il Jackpot Mini (inizialmente pari a 10x la puntata totale) viene vinto raccogliendo 3 Scudi Verdi; il Jackpot Minor (inizialmente 50x) raccogliendo 4 Scudi Blu; il Jackpot Major (inizialmente 500x) raccogliendo 5 Scudi viola e il Jackpot Mega (inizialmente 5.000x) raccogliendo 6 Scudi rossi. Quando vengono raccolti tutti gli Scudi necessari a incassare un Jackpot, il premio viene assegnato e la raccolta degli Scudi relativi a quel premio ricomincia (è quindi possibile vincere più volte il medesimo Jackpot nel corso delle giocate gratuite). La bandiera speciale rossa può assegnare premi in crediti, oppure Scudi, oppure può incrementare il premio associato a uno dei Jackpot.

Action Boost Moneta Viola: 5 giocate gratuite a ciascuna delle quali viene applicato un moltiplicatore di vincita casuale 2x, 3x o 5x che si applica sia alle vincite di linea che ai premi dei simboli Moneta d'Oro. Durante queste giocate gratuite i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio in crediti, 1 giocata extra, 2 giocate extra, oppure un giro della bandiera speciale viola. Le giocate gratuite extra vengono aggiunte a quelle residue. La bandiera speciale viola può assegnare premi in crediti oppure 1, 2 o 3 giocata extra.

Action Boost Gemme Multiple: Se le giocate gratuite sono state attivate da simboli Moneta di colori diversi, le giocate gratuite avranno funzioni Action Boost multiple contemporaneamente attive. Se era presente almeno un simbolo Moneta Rossa le giocate saranno 10, altrimenti saranno 5. L'eventuale Moltiplicatore attivato dalla Moneta Viola si applica alle vincite di linea e ai premi in crediti, ma non ai premi Jackpot.

Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita che ha attivato il bonus game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,09%**.